

## Circuit jeunes 2008-2009

### I- Calcul des points:

A l'issue de chaque journée symbolisée "**J1, J2, J3, J4, J5**", les joueurs seront classés suivant les points acquis en fonction de leur classement dans la poule **(a)** et du niveau de cette poule **(b)**:

**(a)** Les **points** acquis en fonction du classement dans la poule sont les suivants:

Poule de 3,

Premier : **5 points**  
Deuxième : **3 points**  
Troisième : **2 points**

Poule de 4,

Premier : **5 points**  
Deuxième : **3 points**  
Troisième : **2 points**  
Quatrième : **1 point**

**(b)** Les **points** acquis en fonction du niveau de la poule ou "bonus" sont les suivants:

(NB1: Sauf pour la première journée

NB2: Les poules sont établies en fonction du classement précédent)

#### Niveau 1: **2 points** supplémentaires

Poule 1: Joueur 1, joueur 3, joueur 5

Poule 2: Joueur 2, joueur 4, joueur 6

#### Niveau 2: **1 point** supplémentaires

Poule 3: Joueur 7, joueur 11, joueur 15

Poule 4: Joueur 8, joueur 12, joueur 16

Poule 5: Joueur 9, joueur 13, joueur 17

Poule 6: Joueur 10, joueur 14, joueur 18

#### Niveau 3: Pas de **point** supplémentaire

Poule 7: Joueur 19, joueur 27, joueur 35

Poule 8: Joueur 20, joueur 28, joueur 36

Poule 9: Joueur 21, joueur 29, joueur 37

Poule 10: Joueur 22, joueur 30, joueur 38

Poule 11: Joueur 23, joueur 31, joueur 39

Poule 12: Joueur 24, joueur 32, joueur 40

Poule 13: Joueur 25, joueur 33, joueur 41

Poule 14: Joueur 26, joueur 34, joueur 42

Poule 15: Joueur 43, joueur 46, joueur 49

Poule 16: Joueur 44, joueur 47, joueur 50, joueur 52

Poule 17: Joueur 45, joueur 48, joueur 51, joueur 53

## II – Le total "T"

Le total "T" représente la somme de ces 5 journées ! C'est ce total qui établit le classement des jeunes dans la catégorie avec la condition ci-dessous.

## III - En cas d'Égalité dans le total "T", les joueurs seront départagés dans l'ordre suivant:

- 1) Par le nombre de victoire(s);
- 2) Par la différence de sets (si l'égalité persiste);
- 3) Par la différence de points (si l'égalité persiste);
- 4) Par le joueur le plus jeune (si l'égalité persiste).